



# 参加者トラッキングシステム 導入ガイド

## システムのメリット

1. YAMAPの地図を見ることで、携帯圏外でも現在地を確認できます。そのため、コースから外れた場合も素早く自力でコースに戻ることが可能です
2. 大会運営者が選手のみなさんの位置を把握することで、万が一遭難してしまった時も、発見・救助しやすくなります
3. マーシャルランナーなどを最低限の人数にできるため、コース上での密を減らし、より安心・安全な大会運営をサポートします

YAMAPの参加者トラッキングシステムは、選手のみなさんに大きなメリットとなります。また、2.と3.が実現されることで、大会運営者の負担が軽減し、より安心・安全な大会づくりを行うことができます。ぜひご協力ください。

## 大会前にやっていただきたいこと

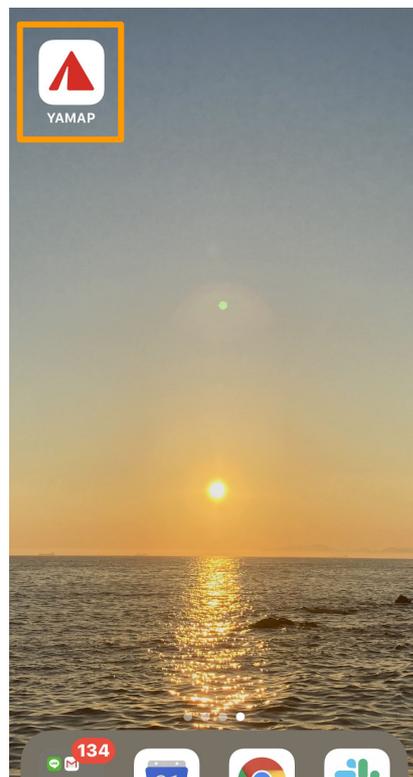
1. アプリのダウンロード（完了目安:5分）  
YAMAPのアプリをダウンロードします
2. ゼッケン番号の登録（完了目安:5分）  
氏名とゼッケン番号を入力し、  
YAMAPのトラッキングシステムに登録します
3. 地図のダウンロード（完了目安:5分）  
オフラインでも使用できる、大会のコースの地図を  
ダウンロードします
4. スタート時・ゴール時の操作の確認（完了目安:5分）  
当日の使い方を確認します

# 1.アプリのダウンロード

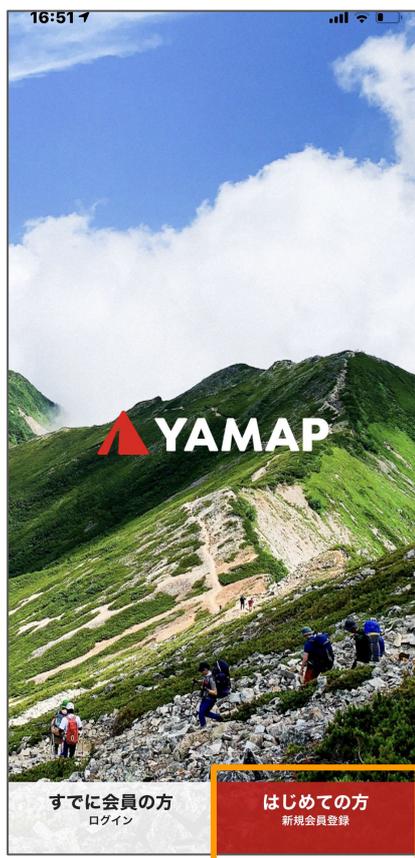
① QRコードをスマホ読み込み、「YAMAP」アプリのダウンロードページから「インストール」を選択します。



② アプリのアイコンを選択します。



③ [はじめての方]を選択します。(すでにアカウントをお持ちの方は、[すでに会員の方]からログインしてください。)



④ メール、Facebook、LINEなど、いずれかの方法で登録してください。



⑤ 完了です



## 2.ゼッケン番号の登録

- ① 「YAMAP」アプリで、自分のアカウントにログインします



- ② 「YAMAP」アプリを閉じ、お使いのスマートフォンで、以下のQRコードを読み込みます(もしくは、以下のURLをスマートフォンで開きます)



[https://mimamori.yamap.com/events/7mN\\_B8gr-yCDujl4hJ6doyq9\\_LHHKU1KI99jCy0TaNiY/entry](https://mimamori.yamap.com/events/7mN_B8gr-yCDujl4hJ6doyq9_LHHKU1KI99jCy0TaNiY/entry)

- ③ [お名前]に氏名、[エントリーデータ]にゼッケン番号を入力します(実際に登録の際はエントリーするレース名が表示されます)

- ④ 注意事項を読み、[同意して確認画面へ]を選択します

- ⑤ 入力内容を確認し、[登録する]を選択します

- 完了です  
⑥ 「YAMAP」アプリに、登録完了の通知がとどきます  
通知はアプリの「お知らせ」から確認できます

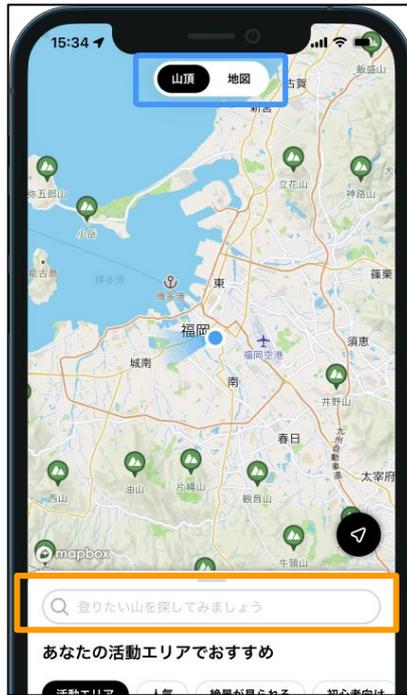
# 3.地図のダウンロード

- ① 「YAMAP」アプリの  
[さがす]タブで、  
検索バーを選択します

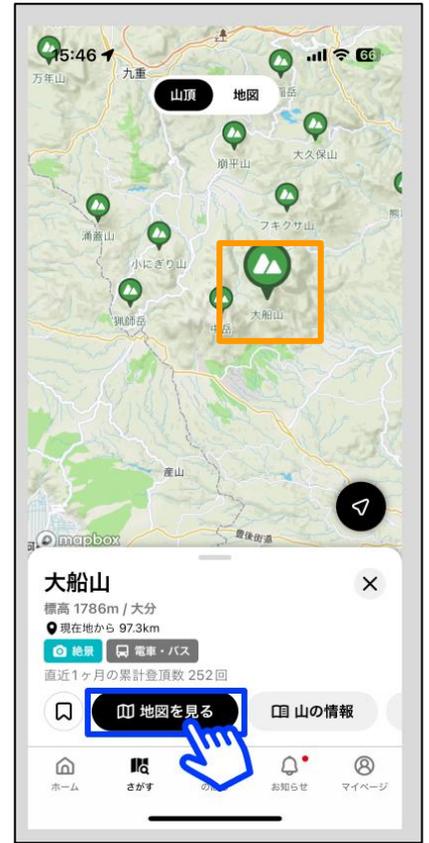


- ② 上部を[地図タブ](青色の四角)  
に切り替え、検索ボックス(オ  
レンジ色四角)にて大会名で検索  
し、大会の地図を選択します

例: ○○トレイルランニングレース



- ③ [地図を見る]をタップします



- ④ プレビューで地図を確認して[ダ  
ウンロード]をタップします



- ⑤ [新ベーシック地図]あるいは  
[ベーシック地図]を選択、ダ  
ウンロードします



- ⑥ ダウンロード完了後、[ダウン  
ロードした  
地図を見る]をタップ、「設定(歯  
車マーク)」を選択します



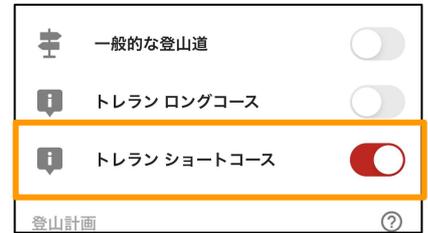
⑦ [活動タイプ]を[トレイルランニング]にします



⑧ [表示する情報の、[一般的な登山道]をOFFに、複数カテゴリある場合はご自身が走るコースのものを地図上に表示させるためにONにして、[完了]を選択すると大会地図のコースが表示されます



または



# 4.スタートする時・ゴールした時(当日の使い方)

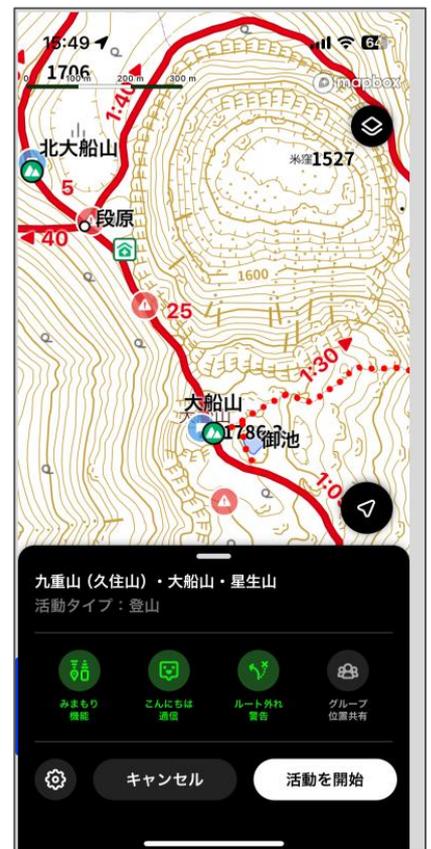
① ホーム画面から[のぼる]タブを選択します



② ダウンロードした地図が一覧表示されるので対象の地図を選択、「地図を見る」をタップします



③ 地図が表示されます



④ [活動を開始]を選択し、スタートします(初めて使う場合、Bluetoothの通知で「OK」を選択します)



⑤ 走り終わったら、画面をタップ→黒いシートを上へ上げ、「終了」を選択します

